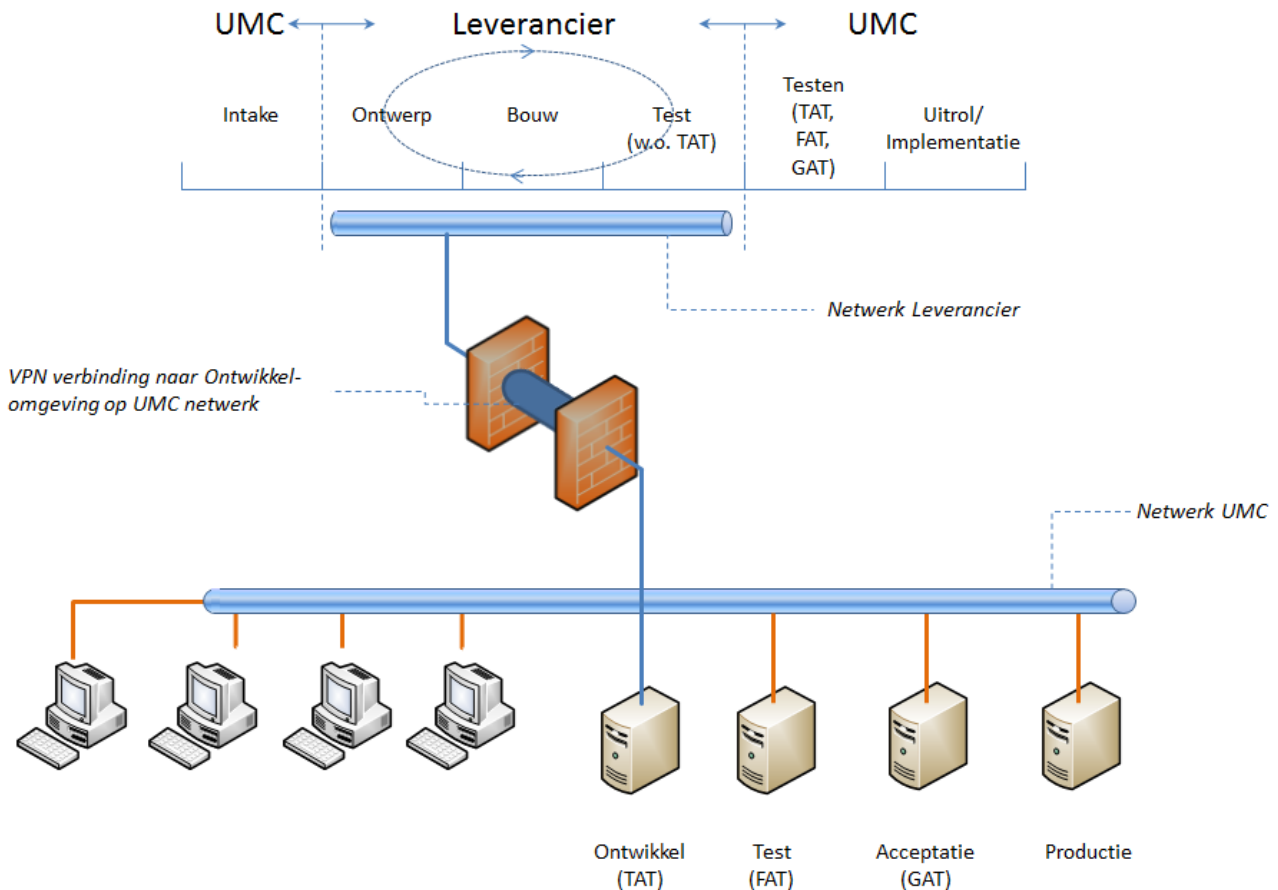


Om te waarborgen dat er een eenduidig beeld is van de wijze van samenwerken en de afbakening van taken en verantwoordelijkheden, wordt deze hieronder geschetst. Dit generieke model is van toepassing op alle deelnemende UMC's en de Inschrijver.

### Samenwerkingsmodel

De UMC's willen een samenwerking aangaan die is gebaseerd op het volgende samenwerkingsmodel.



In dit model:

1. verleent ieder UMC de inschrijver toegang tot de UMC ontwikkelomgeving voor het uitvoeren van de Technische Acceptatietest (TAT).
2. voert UMC de intake uit, op verzoek van UMC verleent de Inschrijver ondersteuning hierbij (= consultancy, te verrekenen aan de hand van het uitgevraagde 'consultancytarief').
3. vindt de overdracht/opdrachtverstrekking plaats via een door het UMC ingevuld Intakeformulier (=opdrachtformulier)
4. ontwerpt en bouwt Inschrijver de package op de eigen (Inschrijver) omgeving en test de Inschrijver de package op de UMC ontwikkelomgeving volgens het kwaliteitsbeleid van de Inschrijver en het gestelde in het PVE
5. levert de Inschrijver de package op aan UMC na een aantoonbaar succesvol doorlopen TAT op de UMC ontwikkelomgeving.
6. voert UMC, na oplevering door de Inschrijver, haar eigen testen (TAT, FAT, GAT) uit op de UMC omgeving.
7. rolt UMC, na goedkeuring, de package uit op de productie-omgeving.

Mogelijke uitkomsten stap 6:

## Bijlage 1 bij EA Packaging

1. Package wordt positief getest. Opdracht wordt afgesloten en kan worden gefactureerd
2. Package wordt negatief getest en de opdracht gaat retour Inschrijver. Rework is voor rekening Inschrijver.

### Doorlooptijden van een Opdracht tot packaging:

1. De doorlooptijd van een opdracht start op het moment van opdrachtverstrekking.
2. De doorlooptijd eindigt op het moment van bevestiging van oplevering van de package door de Inschrijver.
3. De doorlooptijd van een opdracht wordt vermeerderd met de doorlooptijd van het rework en eindigt bij de tweede oplevering van de package. Dit herhaalt zich totdat de package positief is getest door UMC.